



FEDERATION FRANCAISE DE JOUTE ET SAUVETAGE NAUTIQUE

REGLEMENT

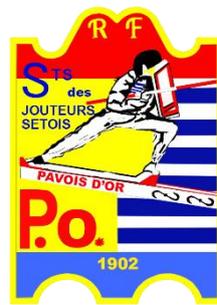
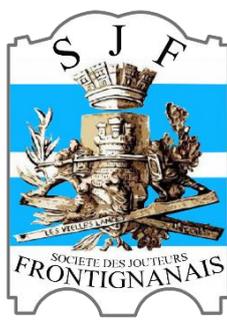
Règlements Administratif et Technique

Joute Nautique

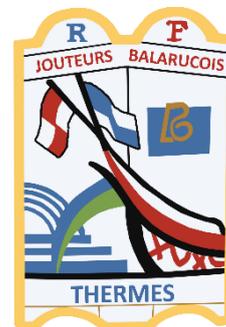
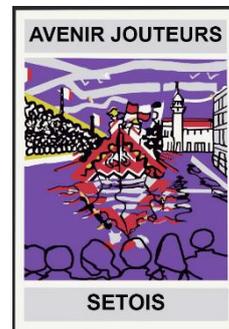
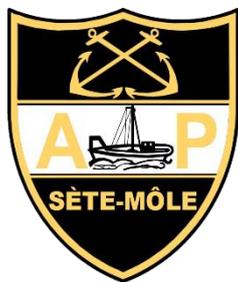
Méthode Languedocienne

Applicable dès réception **Edition mai 2019**

Edition :05/2019	Présidence FFJSN	Représentants des ligues	CNA Arbitres	Com joute
	Anne Lise Perret	Borgoni-Plaza-Vocanson- Bancilhon	Guichard-Karam	Karam



REGLEMENT METHODE DE JOUTES LANGUEDOCIENNES



Mis à jour
MAI 2019



SOMMAIRE EN DÉTAILS

* RÈGLEMENT TECHNIQUE	
*PREAMBULE	<i>Page 3</i>
CHAPITRE 1 - Généralité	<i>Page 4 /8</i>
CHAPITRE 2 - Obligation des joueurs	<i>Page 8</i>
CHAPITRE 3 - Obligation des timoniers patron	<i>Page 8 /9</i>
CHAPITRE 4 - Interdictions	<i>Page 9</i>
CHAPITRE 5 - Arbitrage du tournoi	<i>Page 9 /13</i>
CHAPITRE 6 - A/ Pénalisations	<i>Page 14</i>
- Coups interdits – Disqualifications	<i>Page 14</i>
- Exemples	<i>Page 15</i>
- Observation - Avertissement	<i>Page 16</i>
CHAPITRE 7 - Cas Particuliers	<i>Page 16/17</i>
CHAPITRE 8 - Dotations Ligue	<i>Page 17</i>
* RÈGLEMENT CHAMPIONNAT DE LIGUE	
ARTICLE 1 - Championnat de Ligue	<i>Page 18</i>
* RÈGLEMENT COUPE DE FRANCE	
ARTICLE 2 - Coupe de FRANCE	<i>Page 19</i>
* RÈGLEMENT CHAMPIONNAT DE FRANCE	
ARTICLE 3 - Championnat de FRANCE	<i>Page 20</i>
ARTICLE 4 - Récompenses	<i>Page 21</i>
* COMMISSION DISCIPLINE	
PARTIE I - Fonctionnement de la Commission	<i>Page 22</i>
ARTICLE 1 - Établissement de la Commission	<i>Page 22</i>
ARTICLE 2 - Fonctions de la Commission	<i>Page 23</i>
ARTICLE 3 - Cas de Saisie de la Commission	<i>Page 23</i>
ARTICLE 4 - Les Votes	<i>Page 23</i>
ARTICLE 5 - Sanctions applicables	<i>Page 24</i>
ARTICLE 6 - Délibérations	<i>Page 24 /25</i>
ARTICLE 7 - Renvoi Décision	<i>Page 25</i>
ARTICLE 8 - Participants	<i>Page 25</i>
ARTICLE 9 - Communications de la sanction – Pouvoir d'appel	<i>Page 25</i>
* COMMISSION ATTRIBUTION DES POINTS ET CLASSEMENTS	
PARTIE I - Fonctionnement de la Commission	<i>Page 26</i>
ARTICLE 1 - Établissement de la Commission	<i>Page 26</i>
ARTICLE 2 - Fonctions de la commission	<i>Page 27</i>
ARTICLE 3 - Moyens Techniques de la Commission	<i>Page 27 /28</i>
PARTIE II : Attribution des Points	<i>Page 28</i>
ARTICLE 4 - Règle Générale	<i>Page 28</i>

ARTICLE 5 - Barème des Points de Victoire	Page 28 /29
ARTICLE 6 - Points de Pénalité "Absence du Joueur"	Page 30
ARTICLE 7 - Points de Pénalité "Absence du Jury"	Page 31
ARTICLE 8 - Points de Pénalité "Sanction Disciplinaire"	Page 31
ARTICLE 9 - Points de Bonus " Organisation de Critérium"	Page 32
PARTIE III : Classement du Championnat de Ligue	Page 32
ARTICLE 10 - Comptabilisation des Points	Page 32
ARTICLE 11 - Départage en cas d'égalité	Page 32 /33
ARTICLE 12 - Clôture du Championnat de Ligue	Page 33
PARTIE IV : Classements des Sociétés	Page 34
ARTICLE 13 - Les Compétitions des Sociétés	Page 34
ARTICLE 14 - Classement toutes Catégories des Sociétés	Page 34 /35
ARTICLE 15 - Classement des Sociétés par Catégorie	Page 35 /37
PARTIE V : Etablissement de la Liste des Joueurs Qualifiés pour la Coupe de FRANCE	Page 37
ARTICLE 16 - Conditions de Qualification	Page 37 /38
ARTICLE 17 - Rôle de la Commission	Page 38
PARTIE VI - Etablissement du Classement des Joueurs Qualifiés pour le Championnat de FRANCE	Page 39
ARTICLE 18 - Conditions de Qualification	Page 39
ARTICLE 19 - Etablissement du Classement des Joueurs Qualifiés	Page 39 /40
ARTICLE 20 - Rôle de la Commission	Page 40
PARTIE VII - Cas Particuliers	Page 40
ARTICLE 21 - Blessures au Cours du Tournoi	Page 40
* COMMISSION ARBITRES ET ARBITRAGE	Page 41
* COMMISSION ÉCOLES DE JOUTES	Page 41 /42
* COMMISSION JOUEURS & ÉTHIQUE DES JOUTES	Page 42 /43
* COMMISSION RAME TRADITIONNELLE	Page 43
* ANNEXE I / PESÉES MOYENS	Page 44
* ANNEXE II / TOUR DE RÔLE REMPLAÇANTS SUPPLEMENTAIRES	Page 45
* DIMENSIONS DES ARMES DU JOUEUR	Page 46

Validation FFJSN mai 2019



CAS NON PRÉVUS PAR LE RÈGLEMENT

C'est le Bureau de la Ligue qui statuera pour les cas non prévus par les articles du règlement, ou en cas de disparition ou de création d'une société. Ses décisions ne pourront être susceptibles d'appels, dans le cadre de ses instances.

OBLIGATIONS DES SOCIÉTÉS

Ce règlement sera diffusé à chaque société qui aura la charge de le faire connaître à ses joueurs, arbitres et licenciés. Le jour de son tournoi, la société organisatrice, devra obligatoirement prévoir un service de secours sur place. Elle devra aussi fournir les feuilles de tournoi et le règlement, qui sera présent sur la table du jury pendant toute la durée de la compétition.

CHAPITRE 1

GENERALITES

1. Chaque société affiliée à la ligue prenant part au championnat de ligue de Joutes Languedociennes a obligation d'organiser un tournoi « Juniors », un tournoi « Seniors », un tournoi « Lourds Moyens » dans la saison.

2. La Société organisatrice se donne le droit de refuser, l'année suivante, un joueur qui aura été absent et non remplacé nominativement à l'occasion de son tournoi.

3. Ces tournois seront effectués sur des barques de joutes menées par un équipage de 08 ou 10 rameurs.

4. Toute personne œuvrant dans le cadre d'un tournoi officiel devra être titulaire d'une licence délivrée par la Fédération Française de Joutes et Sauvetage Nautique. Seuls les joueurs titulaires de la dite licence validée et tamponnée par un médecin pourront participer aux compétitions officielles s'ils appartiennent à une société prenant part au championnat de Ligue de Joutes Languedociennes.

4 bis. Les bordereaux des licenciés de chaque société devront obligatoirement être communiqués à la LIGUE **avant le 31 mai de l'année de compétition.** Après cette date seuls les nouveaux licenciés ou anciens licenciés désirant reprendre la compétition, seront validés, pour les tournois programmés après le dépôt du bordereau. Les joueurs des sociétés qui n'auraient pas fourni les bordereaux dans les délais ne pourront plus participer, jusqu'à la fin de la saison au championnat de Ligue, à la coupe de France et aux finales du championnat de France.

Le paiement des licences de chaque société de joutes devra obligatoirement être effectué à la Ligue, **avant le tirage des finales du championnat de FRANCE de l'année de compétition**



5. Le « personnel des joutes », qui ne désire pas acquérir une licence par l'intermédiaire d'une Société de Joutes, devra obligatoirement se doter d'une Licence Fédérale, dite licence « indépendante ». Celle-ci sera gérée par la Ligue. Cette licence ne permettra en aucun cas de participer, en tant que jouteur, à une quelconque compétition officielle.

6. Les jouteurs se présenteront sur la tinte dans la tenue réglementaire :

Pantalons blancs, chemises blanches, bas blancs, sans aucun signe distinctif (ex : publicité). Seul le blason de la société est autorisé.

7. Le championnat de ligue, le championnat de France, la coupe de France se disputent en 4 catégories distinctes :

JUNIORS : Jusqu'à l'année des 20 ans.

SENIORS : 21 ans ou avec dérogation obligatoire pour les Juniors.

MOYENS : Jusqu'à 90 kg joutant en championnat de ligue Lourds.

LOURDS : Au-dessus de 90 kg.

Les jouteurs Moyens seront obligatoirement pesés avant la Coupe et le Championnat de France, sous peine d'exclusion de ces deux compétitions.

8. Afin de valider leur licence, les jouteurs Moyens devront aussi effectuer au moins trois des quatre pesées obligatoires dans le courant de la saison. Les fréquences des contrôles ont fait l'objet d'un tirage au sort (annexe 1). La ligue peut aussi procéder à des pesées supplémentaires, inopinées, à l'occasion de tournois organisés dans le cadre des compétitions officielles. Le jouteur catégorie Moyen qui excédera 90 kg à l'occasion d'une des pesées continuera le Championnat de Ligue dans la catégorie Lourds en conservant les points acquis dans sa catégorie.



9. Les joueurs Seniors, classés à l'issue de la saison parmi les dix premiers du classement, qui ont plus de deux ans de licence dans la catégorie et pèsent plus de 90 kg, au premier tournoi de la saison suivante sont qualifiés automatiquement en catégorie Lourds.

9 bis. Un joueur sénior souhaitant accéder à la catégorie Lourd/Moyen par sa propre volonté (et non en fonction de l'article 9) devra remplir au moins un de ces trois critères:

1/ Avoir déjà gagné au moins un tournoi sénior durant la ou les saisons précédentes.

2/ Avoir terminé dans les 5 premiers la saison précédente.

3/ Avoir plus de 35 ans.

10. Il est interdit à tout joueur autre que les joueurs de la catégorie Moyen (qui peuvent passer dans la catégorie Lourds), de changer de catégorie en cours de saison.

11. Les joueurs qui doivent participer aux tournois d'une société autres que la leur seront désignés par leur société. Un courrier ou un mail sera envoyé à la société organisatrice, 10 jours au moins avant le tirage au sort.

La société organisatrice devra communiquer, précisément, aux autres sociétés le lieu, la date et l'horaire du tirage au sort. Seuls les joueurs inscrits tirés au sort, les remplaçants nominatifs et remplaçants supplémentaires pourront participer au tournoi. Le minimum de joueurs qui devra être pris à chaque société, par la société organisatrice, à l'occasion de son tournoi se répartit comme suit :

Juniors et Seniors : 2 juniors minimum et 4 seniors minimum, sans obligation de passer à 6 joueurs en catégorie seniors, en cas d'absence de proposition de joueurs juniors et inversement.

Lourds et Moyens : 5 joueurs



- En Juniors les **2 premiers**, en Séniors les **4 premiers** joueurs devront être sélectionnés dans l'ordre de la liste proposée par leurs Sociétés.
- En Lourds et Moyens les **5 premiers joueurs** devront être sélectionnés dans l'ordre de la liste proposée par leurs Sociétés.
- **Les joueurs des Sociétés qui seront choisis en plus dans la liste, seront sélectionnés dans l'ordre choisi par la Société organisatrice.**

Le tirage au sort doit être communiqué à toutes les sociétés, et au responsable de la commission des points et classements, par la société organisatrice au moyen d'un courrier ou d'un mail, au moins une semaine avant la date du tournoi, en précisant le lieu, la date et l'heure de celui-ci.

12. Avant le début du tournoi (salut), il sera accepté les remplaçants nominatifs des sociétés. Ces remplaçants seront désignés par courrier à entête de la société. Devront figurer sur ce courrier le nom, du joueur ne pouvant participer au tournoi, ainsi que le nom du joueur qui le remplace. Les joueurs dits « invités » ne seront pas remplacés nominativement.

13. Les remplaçants supplémentaires devront venir en tenue de combat (en blanc) avant le début du tournoi (salut). Ils seront inscrits suivant le tour de rôle annuel (annexe 2).

Le remplaçant supplémentaire jouera en lieu et place de n'importe quel joueur absent à l'appel de son nom.

Après le début du tournoi aucun remplacement supplémentaire ne sera accepté.

13 bis) En cas de blessure grave, qui entrainerait l'impossibilité pour le joueur de participer aux divers tournois organisés, jusqu'à la fin de la saison, dans le cadre du Championnat de LIGUE, celui-ci devra fournir à la LIGUE un certificat médical indiquant cet état de fait.

Dans ce cadre, la société du joueur est en droit de le remplacer, mais elle ne sera pas pénalisée, par les amendes prévues pour absence du joueur, si elle ne le fait pas.

A compté du jour de la fourniture du certificat médical, le joueur ne pourra en aucun cas jouter à nouveau, avant d'avoir fourni, à la LIGUE, un certificat de reprise d'activités sportives, du médecin. Dans le cas où une de ces conditions ne seraient remplies, les amendes et interdictions prévues, seront appliquées.

14. Tout joueur qui aura tombé trois de ses adversaires (deux en juniors) devra descendre de la tinte et attendre la fin des éliminatoires pour se mesurer avec les joueurs qualifiés.

CHAPITRE 2

OBLIGATION DES JOUEURS

1. **Pour éviter les retards, les joueurs devront attendre leur tour à l'emplacement qui leur est fixé et se tenir à la disposition du commissaire pour équilibrer le poids sur les bigues.**

2. Il est expressément demandé aux joueurs, qui se trouveront sur les bigues de ne pas changer de place au moment où les barques se croisent et ce, jusqu'à la fin de la passe. Les joueurs qui combattent doivent être en position lance levée horizontalement au moment où les pavillons se croisent.

CHAPITRE 3

OBLIGATION DES TIMONIERES PATRONS

1. Il est interdit aux patrons de barque (barreurs) d'accoster ailleurs qu'à l'estrade officielle et de recevoir à bord des personnes ne faisant pas partie de la compétition officielle, sans en avoir reçu l'autorisation du jury.

2. Les rameurs ne doivent sous aucun prétexte prendre part aux discussions qui pourraient surgir pendant la durée du tournoi. Les patrons de barque sont chargés de veiller à l'observation rigoureuse de ces clauses.

CHAPITRE 4

INTERDICTIONS

1. Pendant le tournoi les joueurs, barreurs, jury ou délégués ne pourront cumuler plusieurs fonctions.
2. En cas d'accident du barreur, il pourra être remplacé par un joueur barreur, si celui-ci n'a pas encore jouté, il ne pourra plus participer au tournoi.

S'il a déjà jouté et s'il est qualifié pour les revanches, il ne pourra plus poursuivre la compétition. Cependant, les points qu'il aura obtenus lui seront attribués.

Un rameur peut jouter sous condition d'être remplacé à la rame.

CHAPITRE 5

ARBITRAGE DU TOURNOI

1/ Le jury se compose de trois personnes : le président du jury, qui sera un membre de la société organisatrice, et deux assesseurs qui seront désignés en fonction du tour de rôle. Celui-ci sera tiré au sort chaque année et validé par l'Assemblée Générale et la commission d'arbitrage. Les arbitres doivent posséder la licence de la Fédération Française de Joutes et Sauvetage Nautique.

2/ Chaque société devra fournir au minimum trois arbitres à la Commission d'arbitrage.

3/ En cas d'indisponibilité ou d'absence d'un jury, celui-ci sera remplacé par un membre de la société du jury absent.

En cas de carence, cette tâche sera confiée à un membre de la commission d'arbitrage ou du bureau de la ligue présent sur le site. En dernier recours, tout joueur licencié, hormis ceux de la société organisatrice pourra être jury.

Les joueurs de la société du jury absent non remplacé par un membre de sa société seront interdits de tournoi.

4/ Le président du jury devra établir le compte rendu du tournoi et le faire parvenir à la commission « Attribution des points et classements » dans un délai maximum de 48 heures. Cette commission est chargée de faire parvenir les originaux des feuilles de tournoi au Secrétaire Général de la Ligue.

5/ Les décisions seront prises à la majorité du jury, la voix du président départage celles des assesseurs.

6/ A chaque passe le jury accorde un point au joueur ayant eu l'avantage. Si la passe est nulle, il ne sera pas attribué de point. Les points ne seront pas annoncés.

7/ Une passe ne peut être gagnée par un joueur ayant reçu observation, avertissement ou faute.

8/ Dans le courant du tournoi, les passes sont limitées à :

3 passes pour les Juniors et Seniors.

Toutefois, si arrivés à la limite des passes, les deux joueurs sont à égalité de points et de fautes, le jury accordera une passe supplémentaire.

S'ils sont encore à égalité, une passe leur sera accordée et ce, jusqu'à ce qu'un des deux joueurs marque un point ou commette une faute passible de sanctions.

Si, à l'issue de la passe supplémentaire, les deux joueurs ont commis une faute, ils seront tous les deux éliminés.

5 passes pour les Lourds et Moyens.

Toutefois, si arrivés à la limite des passes, les deux joueurs sont à égalité de points et de fautes, le jury accordera trois passes supplémentaires.

Si, à l'issue des trois passes supplémentaires, les deux joueurs ont commis trois fautes, ils seront tous les deux éliminés.

S'ils sont encore à égalité, une passe leur sera accordée et ce, jusqu'à ce qu'un des deux joueurs marque un point ou commette une faute passible de sanctions.

Si, à l'issue de la passe supplémentaire, les deux joueurs ont commis une faute, ils seront tous les deux éliminés.

Une remise à zéro de la comptabilisation des fautes et des points s'effectue au départ des passes supplémentaires.

9/ A partir des demi-finales, les coups entraînant une disqualification directe sont maintenus (chapitre 6). Les « observations », elles, sont



appelées « fautes ». Les fautes qui ne font pas encourir une élimination sont comptabilisées. Les fautes sont annoncées au fur et à mesure des passes.

Le nombre de passe autorisé est de :

5 passes en demi-finale

10 passes en finale.

Pour toutes les catégories (Juniors, Seniors, Moyens, Lourds).

En cas d'égalité au terme des passes autorisées, se reporter à l'article 8 pour le nombre de passes supplémentaires

Si les deux joueurs tombent à l'eau franchement et en arrière, le vainqueur sera celui qui touchera l'eau le dernier.

10/ Par respect pour le public et pour préserver les véritables valeurs des joutes Languedociennes la finale se doit de désigner un seul vainqueur.

A cette fin et au-delà des éventualités déjà stipulées dans le présent règlement aux chapitres 6 et 7 :

Si les joueurs passent tous les deux la 2ème garde et restent sur le plancher ils devront effectuer une ou plusieurs passes supplémentaires, jusqu'à ce qu'un des deux joueurs fasse une faute ou tombe son adversaire à l'eau.

Si les joueurs passent tous les deux la 2^e garde et tombent à l'eau, c'est celui qui touchera l'eau le dernier qui sera déclaré vainqueur.

10 bis/ Pour qu'en finale, exceptionnellement, les deux joueurs soient déclarés ex æquo, ils doivent, après s'être engagés loyalement dans le combat, puis avoir quittés le plancher sous le choc, toucher l'eau exactement au même moment. L'appréciation de tous les Jurys se doit d'être impartiale et conforme aux règles édictées et approuvées par l'ensemble du monde des Joutes.

11/ Une feuille de tournoi sera mise à la disposition du jury par la société organisatrice. Elle aura au préalable été renseignée sur le tirage au sort.

Sur cette feuille, sera inscrits le déroulement du tournoi, le classement, les absents et les incidents ou accidents qui se seront produits pendant celui-ci. Les membres de la commission des points sont autorisés à remplir celle-ci, à la demande de la société organisatrice.

12/ Tout joueur, barreur, jury ou dirigeant qui fera preuve de partialité, d'obstruction etc, et dont le comportement sera susceptible de nuire au bon déroulement du tournoi, sera traduit devant la commission de discipline. Ladite commission peut être sollicité par :

Le jury

Les membres du bureau de la ligue,

Les membres de la commission de discipline,

Les présidents de sociétés.

CHAPITRE 6

A/ PÉNALISATIONS

COUPS INTERDITS - DISQUALIFICATION

1/ Les joueurs devront jouter loyalement et n'user pour tomber leur adversaire que de coups de lance qui doivent être donnés sur la demi-surface centrale du pavois, délimitée par les parties intérieures des « retenants ».

Sera immédiatement disqualifié (D1, D2, D3, D4) ou éliminé (E1, E2, E3, E4, E5, E6, E7) :

D1	a) Le joueur qui fera lance courte. b) Le joueur qui pratiquera une joute dangereuse.
D2	a) Le joueur qui frappera en dehors de la demi-surface centrale autorisée. Toutefois, sur les jouteurs gauchers, le coup dit "du dehors" est autorisé, aux risques et périls de celui qui l'effectue. b) Le joueur qui frappera entre les deux retenants du haut ou du bas. c) Le joueur qui frappera sur les retenants externes du haut ou du bas.
D3	a) Le joueur qui passera la deuxième garde. La couleur blanche de la lance doit rester visible devant la main. b) Le joueur qui fera double frappe. (exercer deux poussées sur le pavois en décollant sa lance).
D4	a) Le joueur qui provoquera volontairement la chute de son adversaire «en avant».
	Le joueur qui commet une troisième faute n'est pas éliminé, si son adversaire tombe à l'eau ou commet une faute éliminatoire (pavois par la corde et 2ème garde) ou une faute disqualificative.
E1	Le joueur qui tombe à l'eau, sauf si son adversaire à fait une faute disqualificative.
E2	Le joueur qui s'appuie avec le pavois sur son plancher, qui touche son plancher de la main, du genou ou toute partie du corps.
E3	Le joueur qui met le pied sur la planche dite «de devant».
E4	Le joueur qui laisse tomber son pavois où sa lance.
E5	Le joueur qui abandonne la tintaine sans autorisation du jury.
E6	Le joueur qui rattrapera son pavois par la corde. Si son adversaire commet une faute disqualificative où tombe à l'eau, ce dernier n'est pas autorisé à rejouter.
E7	Le joueur qui lâche la lance de sa main

EXEMPLES ILLUSTRANT LE TABLEAU DES FAUTES

1/ Le joueur qui commettra la faute inscrite dans **la case noire (lance courte)** sera disqualifié, quelle que soit la faute commise par son adversaire.

2/ Le joueur qui commettra une faute inscrite dans **les cases rouges** sera disqualifié, même si son adversaire a commis une faute inscrite dans **les cases bleues**.

3/ Si les deux joueurs commettent une des fautes inscrites dans **les cases rouges**, ils sont tous les deux disqualifiés.

4/ Si les deux joueurs commettent une des fautes inscrites dans **les cases bleues**, ils sont tous les deux éliminés.

5/Le joueur qui commettra une faute inscrite dans **les cases rouges** ou dans **les cases bleues** sera automatiquement disqualifié, si son adversaire n'a commis aucune faute.

B/ COUPS INTERDITS

OBSERVATION - AVERTISSEMENT

1. Le joueur qui frappera sur les retenants internes du pavois.
2. Le joueur qui ne présentera pas loyalement et franchement son pavois à son adversaire, c'est-à-dire qui n'appuiera pas l'encoche intérieure du pavois sur le genou et le haut sur la poitrine (il est interdit d'avoir le haut du pavois en dehors de l'épaule et l'encoche sur le haut de la cuisse ou devant le genou).
3. Le joueur qui laissera glisser la lance au-delà de la première garde. La partie blanche de la lance doit être visible derrière la main du joueur.
4. Le joueur qui bougera volontairement avant le choc.
5. Le joueur qui au moment de la poussée décollera la lance de dessous son bras.
6. Tout joueur qui ne se conformera pas au présent règlement encourra de la part du jury, une observation, un avertissement et s'il récidive, sera éliminé. Les fautes sont annulées lorsque le joueur adverse est vaincu.

CHAPITRE 7

CAS PARTICULIERS

En cas de bris de matériel, lance ou pavois :

1. Le joueur tombant à l'eau en arrière sera éliminé, sauf s'il a cassé sa lance.
2. Si les deux joueurs restent en place, ils sont autorisés à rejouer. La passe est annulée, non comptée.
3. Si les deux joueurs tombent à l'eau en arrière ils sont tous les deux éliminés, sauf si l'un des deux a cassé sa lance.

4. Si les deux joueurs tombent à l'eau, l'un en arrière et l'autre non, seul sera éliminé le joueur tombé en arrière, sauf si le joueur qui est tombé en arrière a cassé sa lance.

5. Le joueur qui frappera sur la partie autorisée ou sur un retenant dont la lance viendra se loger sur la partie dite «du dehors» sera disqualifié.

6. Sera considéré comme éliminé, tout joueur appelé au combat qui, pour quelques raisons que ce soit (abandon, blessures...), ne peut continuer celui-ci. Son adversaire (le même, s'il n'a pas été éliminé, ou le suivant) sera déclaré vainqueur à l'appel de son nom.

7. Dans le cadre des revanches, sera considéré comme éliminé, tout joueur appelé au combat qui, pour quelques raisons que ce soit (abandon, blessures...), ne peut continuer celui-ci. Son adversaire, sera déclaré vainqueur à l'appel de son nom.

CHAPITRE 8

DOTATIONS LIGUE

1500€ Championnat de FRANCE - 1500€ Coupe de France Juniors/Seniors - 1500€ Coupe de France Moyens/Lourds - 900€ championnat de FRANCE écoles de joutes - 240€ Coupe de l'Hérault et l'organisation d'un tournoi du Critérium.

DOTATIONS EXTERIEURES

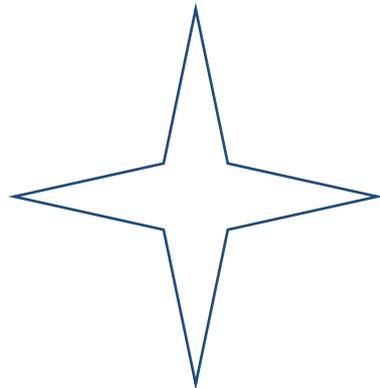
Pour la coupe de l'Hérault des Écoles de joutes : Demandes de subventions à HÉRAULT SPORT, par les sociétés organisatrices.

Tous les cas de figures non prévus par les articles du présent règlement seront résolus à l'appréciation du jury dont les décisions seront sans appel.

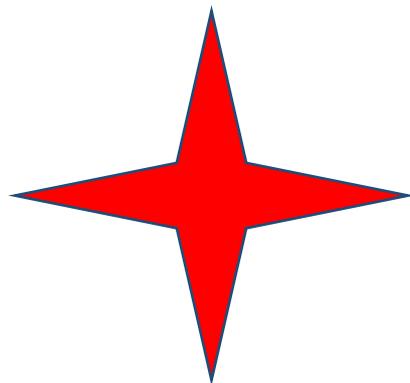
Championnat de Ligue



Coupe de FRANCE



Championnat de France



ARTICLE 1

CHAMPIONNAT DE LIGUE

Le championnat de ligue se déroule sur autant de tournois que de sociétés engagées. Au cours des divers tournois de la saison, les joueurs marquent les points suivant le barème défini dans l'article 5 de la section « Attribution des points et Classements ».

Les points sont additionnés tout au long de la saison. En fin de saison les 3 joueurs qui auront marqué le plus de points seront déclarés :

Champion de Ligue

Vice-Champion de Ligue

3ème prix Championnat de Ligue

Ils seront récompensés. **(Article 4)**

En cas d'égalité de points, les joueurs seront départagés comme suit :

1/ Au plus grand nombre de victoire, de finale, de demi-finale, de revanche.

2/ En cas d'égalité parfaite, la meilleure place sera attribuée au joueur le plus jeune.

Tout joueur inscrit, qui sera déclaré absent à l'appel de son nom, à l'occasion d'un tournoi du Championnat de Ligue, verra sa Société pénalisée d'une amende de 10 Euros.

ARTICLE 2

COUPE DE FRANCE

La coupe de France se déroule sur un tournoi et sur les 4 catégories : Juniors, Seniors, Moyens et Lourds.

Les joueurs qualifiés pour la coupe de France seront ceux qui auront durant la saison antérieure :

1/ Marqués au moins deux points dans un même tournoi, dans les catégories Lourds et Moyens.

2/ Marqués au moins 1 point, plus les mieux classés au championnat de ligue de l'année précédente pour atteindre le minimum de 12 joueurs, dans la catégorie Moyens.

3/ Qualifiés de revanche, dans les catégories juniors et seniors.

* Dans la catégorie Juniors seront qualifiés les 3 premiers du classement Cadets de la saison antérieure.

* Dans la catégorie Seniors seront qualifiés les 3 premiers du classement Juniors de la saison antérieure.

* Dans les catégories Moyens et Lourds, seront qualifiés les 3 premiers du classement Seniors de la saison antérieure.

Le vainqueur du tournoi sera déclaré vainqueur de la Coupe de France, le second deuxième prix, le 3ème troisième prix et le 4ème quatrième prix.

Les points ne seront pas attribués pour le classement LIGUE...

Tout joueur inscrit, qui sera déclaré absent à l'appel de son nom, à l'occasion du tournoi de la Coupe de France, verra sa Société pénalisée d'une amende de 80 Euros.

ARTICLE 3

CHAMPIONNAT DE FRANCE

Les championnats de France se disputent sur un seul tournoi en fin de saison et sur les 4 catégories :

Juniors, Seniors, Moyens et Lourds.

Critères de qualification sur les tournois de la saison écoulée :

Juniors et Seniors : les deux premiers prix.

Moyens : au moins un quatrième prix plus les mieux classés au championnat de ligue pour atteindre le minimum de 12 joueurs.

Lourds : les quatre premiers prix.

Le tournoi se dispute par tour où le plus mal classé au championnat de ligue rencontre le mieux placé, l'avant dernier rencontre le second, celui d'avant rencontre le troisième etc....La victoire qualifie pour le tour suivant.

En cas d'absence d'un joueur, son adversaire désigné sera automatiquement qualifié pour le tour suivant.

En cas de nombre de joueurs impairs à tous les tours, les deux joueurs les plus mal classés se rencontrent entre eux en tour préliminaire, le vainqueur rencontre le mieux classé du championnat de ligue.

A la fin du tournoi quand il ne reste que 4 ou 3 joueurs pour effectuer les tours, le règlement suivant est appliqué.

Les passes accordées sont les suivantes :

5 quand il reste 4 ou 3 joueurs

10 quand il reste que 2 joueurs

Les jurys jugeront les passes en comptant les fautes.

Le vainqueur du tournoi sera déclaré Champion de France, le second Vice-Champion de France, le 3ème, troisième prix et le 4ème, quatrième prix. Les points ne seront pas attribués pour le classement LIGUE.

Tout joueur inscrit, qui sera déclaré absent à l'appel de son nom, à l'occasion du tournoi du Championnat de France, verra sa Société pénalisée d'une amende de 80 Euros.

ARTICLE 4

RÉCOMPENSES

Les 4 premiers des tournois de Championnat de France, Coupe de France et les tournois organisés par les sociétés comptant pour le Championnat de Ligue seront récompensés.

Le Champion de France de chaque catégorie (lourds, moyens, seniors, juniors), verra son nom et celui de sa société gravés sur le challenge « **GRAND PRIX DU CONSEIL REGIONAL** ». Le challenge restera propriété de la Ligue de joutes, qui le remettra en jeu chaque année.

Les 3 premiers de Championnat de Ligue seront récompensés.

La société ayant cumulé le plus grand nombre de points dans les 4 catégories lourds, moyens, seniors, juniors, à l'occasion des tournois du Championnat de Ligue, plus les points bonus (Chapitre : Commission attribution des points et classements, page 23, partie II, Article 9), moins les points malus (Chapitre : Commission attribution des points et classements, partie II, Article 6, 7), verra son nom gravé sur le Challenge « **GRAND PRIX DU CONSEIL GENERAL** ». Le challenge restera propriété de la Ligue de joutes, qui le remettra en jeu chaque année.

La société ayant cumulé le plus grand nombre de points par catégories, lourds, moyens, seniors, juniors, à l'occasion des tournois du Championnat de Ligue, moins les points malus de pénalités (Chapitre : Commission attribution des points et classements, partie II, Article 6), de la catégorie concernée, verra son nom gravé sur le Challenge «**GRAND PRIX DE LA LIGUE** » (Voir : Page 32 - PARTIE IV-CLASSEMENT DES SOCIETES-ARTICLE 15)

Le challenge restera propriété de la Ligue de joutes, qui le remettra en jeu chaque année.



LES COMMISSIONS

1 / COMMISSION

<< DISCIPLINE >>

PARTIE 1 - FONCTIONNEMENT DE LA COMMISSION

ARTICLE 1

ÉTABLISSEMENT DE LA COMMISSION

La commission « Discipline » est composée de 6 membres licenciés.

Ils sont désignés par le Bureau de la Ligue de Joutes du Languedoc-Roussillon, lui-même membre de droit de cette commission avec les responsables des 5 autres Commissions de la LIGUE.

Elle est validée par la première Assemblée Générale qui suit l'élection du bureau.

Cette commission est élue pour une période de 4 années à compter du jour de la date de l'élection du bureau.

Les membres de la Commission élisent un « Responsable de Commission » pour 4 années

En cas de vacance de ce poste une nouvelle élection aura lieu pour une période allant jusqu'à la prochaine élection du Bureau de la Ligue.

En cas de vacance d'un des postes de la Commission, tout joueur licencié pourra être coopté à ce poste sur proposition du responsable de la Commission et avis favorable du Bureau de la Ligue et des Présidents de Sociétés.

ARTICLE 2

FONCTIONS DE LA COMMISSION

La commission a pour fonctions d'étudier, de délibérer et le cas échéant sanctionner tous les licenciés qui ne respecteraient pas les règles en matière de discipline.

ARTICLE 3

LA COMMISSION DE DISCIPLINE SERA SAISIE DANS LES CAS SUIVANT

- 1/ Obligatoirement dans le cas où le Jury du tournoi de joutes aura établi un rapport disciplinaire.
- 2/ Obligatoirement dans le cas où un membre du bureau de la Ligue, un membre de la Commission de discipline ou un Président de société, présent au tournoi litigieux, aurait lui-même établi un rapport disciplinaire écrit ou verbal.
- 3/ En règle générale, la Commission de discipline doit se réunir dans la semaine qui suit un éventuel incident.
- 4/ Afin de respecter les délais, les rapports devront impérativement être envoyés au Secrétaire Général de la Ligue sous 48 heures.
- 5/ L'information sera également envoyée au Président de la Commission qui aura la charge de convoquer les membres de cette dernière.

ARTICLE 4

Les votes de la Commission seront tous exprimés à bulletins secrets.

En cas d'égalité des voix au premier tour de scrutin, un deuxième tour est organisé. En cas de nouvelle égalité, c'est la voix du Président de séance qui sera prépondérante (voix comptant double).

ARTICLE 5

SANCTIONS APPLICABLES

1/ Le joueur, qui venant de jouter, manifestera son désaccord avec la décision du jury en refusant de l'exécuter ou en protestant par le geste ou la parole, sera suspendu pour 1 à 4 tournois.

2/ Le joueur qui ayant déjà jouté contestera les décisions du jury à leur table, sera suspendu pour 1 à 4 tournois.

3/ Le licencié, qui contestera la décision du jury, sera suspendu pour 1 à 4 tournois.

4/ Le licencié, qui prononcera à l'encontre du jury des injures ou des grossièretés pendant ou après le tournoi, sera suspendu pour 2 à 6 tournois.

5/ Le licencié, qui profèrera des menaces à l'encontre du jury pendant ou après le tournoi, sera suspendu pour 4 à 8 tournois.

6/ Le licencié, qui se rendra coupable de voies de fait sur la personne des membres du jury ou du personnel des joutes ou d'un autre licencié, pendant ou après le tournoi, sera suspendu pour 16 tournois.

7/ La récidive amènera automatiquement le doublement des peines.

8/ Tout joueur qui est sanctionné ne sera pas remplacé.

9/ Toutes sanctions prises par la Commission de Discipline seront appliquées quel que soit le tournoi à venir (Championnat et Coupe de France).

10/ Tout sursis sera appliqué de date à date.

ARTICLE 6

Les délibérations de la commission « Discipline » seront tenues secrètes. Seule la décision définitive sera portée à la connaissance du joueur concerné par l'intermédiaire de sa société.

La Commission « Discipline » annoncera les sanctions en nombre de tournois et non en nombre de mois ou d'année(s)

ARTICLE 7

De façon générale, si la commission « Discipline » s'estime insuffisamment informée sur le déroulement précis d'une affaire portée à sa connaissance, elle pourra renvoyer la décision à une autre séance et ordonner toutes mesures d'information qu'elle jugerait utile.

ARTICLE 8

Le licencié accusé des faits punissables pourra s'il le désire assister à la réunion de la commission « Discipline » ou s'y faire représenter.

Dans le cadre d'un rapport écrit, la personne l'ayant dressé pourra assister (comme le Président du jury) à la réunion du conseil de discipline.

Dans le cadre d'un rapport oral, la personne l'ayant établi sera dans l'obligation d'être présente à la réunion.

Le Président du jury et la personne ayant établi le rapport (oral ou écrit) ne pourront en aucune manière participer à la délibération.

ARTICLE 9

La commission « Discipline » communiquera sans délai à La Commission « Attribution des Points et Classements » toute sanction infligée à un joueur.

Toutes les décisions qui seront prises par la commission « Discipline » pourront faire l'objet d'un appel. L'appel n'est pas suspensif de la décision prise en première instance.

2 / COMMISSION

ATTRIBUTION DES POINTS ET CLASSEMENTS

PARTIE I : FONCTIONNEMENT DE LA COMMISSION

ARTICLE 1

ÉTABLISSEMENT DE LA COMMISSION

La Commission « Attribution des Points et Classements » est composée de 6 membres licenciés désignés par le Bureau de la Ligue de Joutes du Languedoc-Roussillon.

Elle est validée par la première Assemblée Générale qui suit l'élection du bureau.

Cette commission est élue pour une période de 4 années à compter du jour de la date de l'élection du Bureau.

Les membres de la Commission élisent un Responsable de Commission pour 4 années.

En cas de vacance de ce poste une nouvelle élection aura lieu pour une période allant jusqu'à la prochaine élection du Bureau de la Ligue.

En cas de vacance d'un des postes de la Commission, tout joueur licencié pourra être coopté à ce poste sur proposition du responsable de la Commission et avis favorable du Bureau de la Ligue et des Présidents de Sociétés.

ARTICLE 2

FONCTIONS DE LA COMMISSION

La Commission « Attribution des Points et Classements » a pour fonctions de.

- * comptabiliser à partir des rapports de tournois les points et pénalités attribués aux joueurs et aux sociétés.
- * établir les classements individuels des différentes catégories du Championnat de Ligue ainsi que des diverses compétitions par société.
- * établir, pour chaque catégorie, la liste des joueurs qualifiés pour la Coupe de France.
- * établir le classement, pour chaque catégorie, des joueurs qualifiés pour le Championnat de France.

ARTICLE 3

MOYENS TECHNIQUES DE LA COMMISSION

La commission Attribution des Points et Classements, exercera les fonctions qui lui sont attribués sur la base des rapports de tournois qui lui sont transmis.

Cependant - des erreurs pouvant survenir - elle aura la possibilité d'utiliser d'autres sources afin de vérifier l'exactitude des informations contenues dans les rapports et ce dans un souci d'équité sportive. Les litiges éventuels seront arbitrés par les seuls bureaux de la Ligue, la décision définitive, prise par celui-ci, ne sera pas susceptible d'appel, dans le cadre des instances de la Ligue.

A la suite de chaque tournoi, chaque société devra faire parvenir, dans les plus brefs délais, le rapport de ce tournoi au membre de la Commission Attribution des Points et Classements désigné par elle-même, qui devra lui-même, une fois le décompte des points effectué le transmettre au Secrétaire Général de la Ligue.

PARTIE II : ATTRIBUTION DES POINTS

ARTICLE 4

RÈGLE GÉNÉRALE

Des points sont attribués lors de chaque tournoi régional des sociétés de joutes dans chacune des trois catégories (Lourds-Moyens, Seniors et Juniors).

Le bureau de la Ligue a cependant la possibilité de ne pas attribuer de points lors d'un tournoi, ou de les attribuer sous certaines conditions, dans le cas d'un événement exceptionnel.

Le Bureau de la Ligue transmettra à la Commission, à la suite de chaque pesée effectuée, la liste des jouteurs participant aux compétitions des catégories Seniors, en début de saison ; Moyens, en début et en cours de saison.

ARTICLE 5

BARÈME DES POINTS DE VICTOIRE

Pour les catégories Lourds et Seniors, le barème des points est le suivant :

1er prix :	20 points
2ème prix :	12 points
3ème et 4ème prix :	8 points
Qualifié de la revanche :	4 points
Vainqueur de 2 adversaires :	2 points
Vainqueur de 1 adversaire :	1 point

Pour la catégorie Juniors, le barème des points est le suivant :

1er prix :	20 points
2ème prix :	12 points
3ème et 4ème prix :	8 points
Qualifié de la revanche :	4 points
Vainqueur de 1 adversaire :	1 point

Pour toutes les catégories, en cas d'égalité sur un prix, le barème est le suivant :

1er Prix ex æquo :	16 points
2ème prix ex æquo :	10 points
3ème prix ex æquo :	8 points
4ème prix ex æquo :	6 points

ARTICLE 6

POINTS DE PÉNALITÉ « ABSENCE DU JOUEUR »

Les points de pénalité « absence du joueur » ne concernent pas la catégorie Juniors.

Lors des tournois du Championnat de Ligue pour les catégories Lourds - Moyens et Seniors, un point de pénalité « absence du joueur » est attribué à la société de tout joueur inscrit au tournoi qui ne participe pas à celui-ci et qui n'est pas remplacé nominativement par un joueur de sa société.

En cas de remplacement d'un membre du jury absent par un des joueurs inscrits au tournoi, un point de pénalité « absence du joueur » est infligé à la Société du joueur remplaçant le Jury absent s'il n'est pas lui-même remplacé nominativement par un joueur de sa société.

Les joueurs de la société organisatrice du tournoi ainsi que les joueurs « invités » ne sont pas pénalisés en cas d'absence.

En cas de report d'un tournoi, aucun joueur absent ne sera pénalisé lors du déroulement de celui-ci.

En cas d'interruption du tournoi, suivie d'un report à une date ultérieure, ne seront prises en compte que les absences constatées au cours de la partie du tournoi qui s'est déroulé à la date initialement prévue.

Le joueur suspendu n'ayant pas le droit d'être remplacé, ne génère pas de point de pénalité pour sa société.



ARTICLE 7

POINTS DE PÉNALITÉ « ABSENCE DU JURY »

En cas d'absence d'un membre du jury, la société de ce membre est sanctionnée de vingt points de pénalité « absence du jury ». En outre, tous les joueurs de cette société inscrits au tournoi, ne peuvent jouer et sont considérés comme absents. Ils peuvent donc faire l'objet de sanctions selon les règles établies par l'article 6.

Les joueurs invités ne sont pas concernés par cet article.

Cette sanction est applicable en cas de report ou interruption de tournoi.

ARTICLE 8

POINTS DE PÉNALITÉ « SANCTION DISCIPLINAIRE »

Lorsque la Commission de Discipline inflige une suspension ferme de tournois, le joueur est pénalisé selon le barème suivant :

* Un tournoi ferme (sur la saison) : pas de point de pénalité.

A partir du deuxième tournoi ferme (sur la saison) :

* Un point par tournoi (exemple : le joueur suspendu pour six tournois fermes recevra cinq points de pénalité).

Les points de pénalité « sanction disciplinaire » sont comptabilisés en totalité pour la saison au cours de laquelle la faute a été commise.

ARTICLE 9

POINTS DE BONUS « ORGANISATION DE CRITERIUM »

Toute société qui au cours de la saison de joutes organise un critérium des écoles de joutes se verra attribuer dix points de bonus « organisation de Critérium ».

La commission des Écoles des Joutes transmettra à la Commission « Attribution des Points et Classement », avant le Championnat de France, la liste des sociétés ayant organisé un critérium.

PARTIE III : CLASSEMENT DU CHAMPIONNAT DE LIGUE

ARTICLE 10

COMPTABILISATION DES POINTS

Pour chaque catégorie, le classement du Championnat de Ligue est effectué en additionnant pour chaque joueur les points obtenus lors des tournois régionaux comptant pour cette compétition, desquels seront soustraits les éventuels points de pénalité « sanction disciplinaire ».

ARTICLE 11

DÉPARTAGE EN CAS D'ÉGALITÉ

Le classement est déterminé par les critères suivants dans l'ordre décroissants :

1/ plus grand nombre de points ;



- 2/ plus grand nombre de premiers prix ;
 - 3/ plus grand nombre de deuxième prix ;
 - 4/ plus grand nombre de troisièmes et quatrièmes prix (non dissociés)
 - 5/ plus grand nombre de revanches
 - 6/ plus grand nombre de fois vainqueur de deux hommes
 - 7/ plus grand nombre de fois vainqueur d'un homme
 - 8/ plus grand nombre de tournois du Championnat de Ligue disputés
 - 9/ plus petit nombre d'absences donnant lieu à pénalité
 - 10/ joueur inscrit dans une catégorie inférieure à l'issue de la saison précédente
 - 11/ joueur le moins bien classé à l'issue de la saison précédente
 - 12/ le joueur le plus jeune
- En cas d'égalité sur l'ensemble de ces critères, les joueurs seront déclarés ex æquo.

ARTICLE 12

CLÔTURE DU CHAMPIONNAT DE LIGUE

Le classement est définitivement arrêté après le Championnat de France ou, le cas échéant, après une réunion de la Commission de Discipline qui se tiendrait postérieurement à celui-ci. Cette dernière règle vise à permettre la prise en compte des éventuels points de pénalité « sanctions disciplinaires ».

PARTIE IV : CLASSEMENTS DES SOCIÉTÉS

ARTICLE 13

LES COMPÉTITIONS DES SOCIÉTÉS

Il existe une compétition « toutes catégories » des Sociétés du département de l'Hérault, ainsi que une compétition par catégorie (Lourds, Moyens, Seniors et Juniors).

ARTICLE 14

CLASSEMENT TOUTES CATÉGORIES DES SOCIÉTÉS (PRIX DU CONSEIL GÉNÉRAL)

Pour chaque Société, sont additionnés tous les points obtenus par ses sociétaires dans les différents Championnats de Ligue ainsi que les points bonus « organisation de Critérium ». De ce total, il faut soustraire les points de pénalité « absence du joueur » des catégories Lourds-Moyens et Seniors ainsi que les points de pénalité « absence du jury ».

Le classement est déterminé par les critères suivants dans l'ordre décroissant :

- 1/ plus grand nombre de points
- 2/ plus petit nombre de points de pénalité « absence joueur » et « absence jury » (non dissociés)
- 3/ plus grand nombre de premiers prix
- 4/ plus grand nombre de deuxième prix
- 5/ plus grand nombre de troisièmes et quatrièmes prix (non dissociés)
- 6/ plus grand nombre de revanches

7/ plus grand nombre de fois vainqueur de deux hommes

8/ plus grand nombre de fois vainqueur d'un homme

En cas d'égalité sur l'ensemble de ces critères, les sociétés seront déclarées ex æquo.

Dans le cadre de la convention entre, la **Ligue de Joutes Languedociennes**, le **Conseil Régional du Languedoc-Roussillon** et le **Conseil Général de l'Hérault**, une banderole sera remise à chaque Société de Joutes à l'occasion de ses trois tournois.

Les Sociétés de Joutes ont obligation de positionner celle-ci, à la vue du public, dans le cadre où se déroulent les compétitions.

Une fois les compétitions terminées, les Sociétés de Joutes s'engagent, à retourner la banderole, dans l'état initial du prêt. Les Sociétés de Joutes qui, pour de multiples raisons, (dégradations, perte etc.), ne répondraient pas à cette exigence, seront pénalisées financièrement, à hauteur du coût de la banderole.

ARTICLE 15

CLASSEMENT DES SOCIÉTÉS PAR CATÉGORIE << GRAND PRIX DE LA LIGUE >>

Un classement par société est établi pour les catégories suivantes :
*Lourds *Moyens * Seniors * Juniors.

Catégories Lourds-Moyens et Seniors :

Pour chaque société, sont additionnés tous les points obtenus dans la catégorie par ses sociétaires auxquels il faut soustraire les points de pénalités « absence du joueur » de la catégorie concernée.

Le classement est déterminé par les critères suivants dans l'ordre décroissants :

- 1/ plus grand nombre de points
- 2/ plus petit nombre de pénalité « absence joueur »
- 3/ plus grand nombre de premiers prix
- 4/ plus grand nombre de deuxième prix
- 5/ plus grand nombre de troisièmes et quatrièmes prix (non dissociés)
- 6/ plus grand nombre de revanches
- 7/ plus grand nombre de fois vainqueur de deux hommes
- 8/ plus grand nombre de fois vainqueur d'un homme

En cas d'égalité sur l'ensemble de ces critères, les sociétés seront ex aequo.

Catégorie Juniors :

Pour chaque société, sont additionnés tous les points obtenus dans la catégorie par ses sociétaires.

Le classement est déterminé par les critères suivants dans l'ordre décroissant :

- 1/ plus grand nombre de points
- 2/ plus grand nombre de premiers prix
- 3/ plus grand nombre de deuxième prix
- 4/ plus grand nombre de troisièmes et quatrièmes prix (non dissociés)
- 5/ plus grand nombre de revanches
- 6/ plus grand nombre de fois vainqueur d'un homme

7/ En cas d'égalité sur l'ensemble de ces critères, les sociétés seront déclarées ex aequo.

PARTIE V :

ÉTABLISSEMENT DE LA LISTE DES JOUEURS QUALIFIÉS POUR LA COUPE DE FRANCE

ARTICLE 16

CONDITIONS DE QUALIFICATION

Pour la Coupe de France Lourds :

1/ les joueurs qui, **lors de la saison précédente**, ont au moins une fois jeté deux hommes dans un tournoi Lourds-Moyens comptant pour le championnat de Ligue.

2/ les trois premiers joueurs des classements juniors, seniors ou moyens de la saison précédente s'ils jouent dans la catégorie Lourds.

Pour la Coupe de France Moyens :

1/ les joueurs de la catégorie Moyens qui, lors de **la saison précédente**, ont marqué au moins deux points dans un tournoi Lourds-Moyens comptant pour le championnat de Ligue. 2/ les trois premiers joueurs des classements juniors ou seniors de la saison précédente s'ils jouent dans la catégorie Moyens.

3/ le Bureau de la Ligue se donne la possibilité de « repêchage »

Pour la Coupe de France Seniors :

1/ les joueurs de la catégorie Seniors qui, lors de **la saison précédente**, se sont au moins une fois qualifiés pour les revanches dans un tournoi de la catégorie.

2/ les trois premiers joueurs du classement juniors de la saison précédente s'ils jouent dans la catégorie Seniors.

Pour la Coupe de France Juniors :

1/ les joueurs de la catégorie Juniors qui, lors de **la saison précédente**, se sont au moins une fois qualifiés pour les revanches dans un tournoi de la catégorie.

2/ les trois premiers joueurs du classement cadets de la saison précédente s'ils jouent dans la catégorie Juniors.

Le Bureau de la Ligue, peut permettre à la Société organisatrice de proposer un certain nombre de ses joueurs non qualifiés, pour participer à ces tournois, dans les quatre catégories concernées.

ARTICLE 17

RÔLE DE LA COMMISSION ATTRIBUTION DES POINTS ET CLASSEMENTS

La Commission « Attribution des Points et Classements » établira pour chaque catégorie la liste des joueurs pouvant participer à la coupe de France et la transmettra au Bureau de la Ligue qui gèrera seul l'organisation des tirages de cette compétition.

PARTIE VI

ÉTABLISSEMENT DU CLASSEMENT DES JOUTEURS QUALIFIS POUR LE CHAMPIONNAT DE FRANCE

ARTICLE 18

CONDITIONS DE QUALIFICATION

Pour la Catégorie Lourds :

Les joueurs qui, lors de la saison, ont obtenu un des quatre premiers prix (y compris pour les ex-æquo), lors d'un tournoi comptant pour le Championnat de Ligue.

Pour la Catégorie Moyens :

Les douze meilleurs joueurs de la Catégorie Moyens. Ce nombre pourra être plus élevé par décision du bureau de la ligue.

Pour les Catégories Seniors et Juniors :

Les joueurs qui, lors de la saison ont obtenu un des deux premiers prix (y compris pour les ex-æquo), lors d'un tournoi comptant pour le Championnat de Ligue.

ARTICLE 19

ÉTABLISSEMENT DU CLASSEMENT DES JOUTEURS QUALIFIÉS

Le classement en vue du Championnat de France est établi à partir du classement du Championnat de Ligue obtenu après le déroulement du,

dernier tournoi qualificatif ou, le cas échéant, après une réunion de la Commission de Discipline qui se tiendrait postérieurement à celui-ci.

Cette dernière règle vise à permettre la prise en compte des éventuels points de pénalité « sanction disciplinaire ».

En cas d'égalité entre deux ou plusieurs joueurs, ceux-ci seront classés du plus jeune au plus vieux, après avoir épuisé les critères selon l'article 11. Les rangs respectifs ainsi attribués aux différents joueurs n'ont aucune incidence sur le classement du Championnat de Ligue.

ARTICLE 20

RÔLE DE LA COMMISSION ATTRIBUTION DES POINTS ET CLASSEMENTS

La commission « Attribution des Points et Classements » transmettra au Bureau de la Ligue le classement par catégorie des joueurs qualifiés pour le Championnat de France afin qu'il gère l'organisation de cette compétition.

PARTIE VII

Cas Particuliers

ARTICLE 21

BLESSURES AU COURS DU TOURNOI

Tout cas d'absence en raison d'une blessure survenant le jour du tournoi sera examiné par le Bureau de la Ligue afin de déterminer si elle doit exempter le joueur d'une éventuelle sanction pour absence.

La décision sera transmise à la Commission « Attribution des Points et Classements ».

3 / COMMISSION DES ARBITRES ET DE L'ARBITRAGE

Cette commission a pour rôle de gérer le corps des arbitres, dénommé « Jury » dans la pratique des joutes languedociennes.

Elle est aussi chargée de leur formation et du comportement impartial de ceux-ci.

Elle n'a pas la possibilité d'inverser ou d'annuler les décisions du jury, mais peut, pendant ou à l'issue des tournois, faire toutes les remarques souhaitables dans les cas où, celles-ci, lui semble être un manquement dans l'application du règlement. Ces remarques si elles ont lieu durant le déroulement du tournoi devront être justifiées par la lecture, si le ou les jurys le demandent, de l'article qui n'aurait pas été respecté. Elles ne doivent pas, autant que peut se faire, perturber le bon déroulement du tournoi. Elle doit faire respecter, en début de saison, l'envoi à la FFJSN, par l'intermédiaire de la LIGUE, du nom de trois arbitres désignés par chaque Société participant au championnat.

4 / COMMISSION DES ÉCOLES DE JOUTES

Elle a la responsabilité d'organiser et de mettre en place toutes les activités, règlements et compétitions qui concernent l'apprentissage et la pratique des jeunes jouteurs jusqu'à leur arrivée dans la catégorie JUNIORS.



Etant donné les prérogatives larges et diverses ainsi que les marges de manœuvre et d'autonomie données à cette Commission toutes les actions, qu'elles soient organisationnelles ou réglementaires doivent être validées par le Bureau de la LIGUE, en tant que représentant élu, de l'ensemble des Sociétés de la LIGUE.

En cas de désaccord entre la Commission et la Bureau de la LIGUE (sur des questions réglementaires ou des questions d'organisations), après avoir exploré toutes les possibilités d'entente, seule l'Assemblée Générale ou une Assemblée Générale extraordinaire sera en droit d'arbitrer et de concilier les points de vue différents.

5 / COMMISSION JOUVEUR & ETHIQUE DES JOUTES

Au même titre que tout(e) licencié(e), mais sous une forme plus organisée, elle a pour but, de réfléchir et de proposer toutes modifications réglementaires ou de comportements qui pourraient améliorer la pratique de notre sport et de notre tradition.

Les propositions de cette commission, (après des débats internes à celle-ci, auxquels tout(e)s les licencié(e)s peuvent participer), sont proposées à l'Assemblée Générale ou à l'Assemblée Générale Extraordinaire convoquée en bonne et due forme.

Elle se doit aussi être attentive à tout laisser-aller ou toutes dérives, qui pourraient se produire dans la pratique sportive ou les comportements avant, pendant, ou après celle-ci.



Elle peut aussi créer le débat, si nécessaire, autour des thèmes qui posent problèmes, afin de trouver les solutions qui seront communes et partagées par toutes les sociétés et leurs licenciés.

6 / COMMISSION

RAME TRADITIONNELLE

Elle a la responsabilité de représenter la LIGUE JOUTES LANGUEDOCIENNES - RAME TRADITIONNELLE dans toutes les instances inter-ligues, qui gèrent les activités, la réglementation et les compétitions qui concernent la pratique de la Rame Traditionnelle. Etant donné les prérogatives larges et diverses, ainsi que les marges de manœuvre et d'autonomie données à cette Commission, elle doit informer le Bureau de la LIGUE, en tant que représentant élu, de l'ensemble des Sociétés qui la composent, de toutes actions, qu'elles soient organisationnelles ou réglementaires, qui modifieraient la pratique de la Rame Traditionnelle.

En cas de désaccord entre la Commission et le Bureau de la LIGUE (sur des questions réglementaires ou des questions d'organisations), après avoir exploré toutes les possibilités d'entente, seules les Instances Fédérales seront en droit d'arbitrer et de concilier les points de vue différents.

ANNEXE I

Tour de rôle « pesées »

(3 Pesées obligatoires pour la validation de la catégorie Moyens)

2019	2020	2021	2022	2023	2024
A.P.S.M	S.J.F	A.J.P.C	J.L.S	A.P.S.M	S.J.F
L.A.S	L.R.V	P.O	L'OM	L.A.S	L.R.V
P.A	S.J.B	A.J.S	S.N.J.A	P.A	S.J.B
J.L.S.M	N.L.M	L.S.P	G.D.R	J.L.S.M	N.L.M

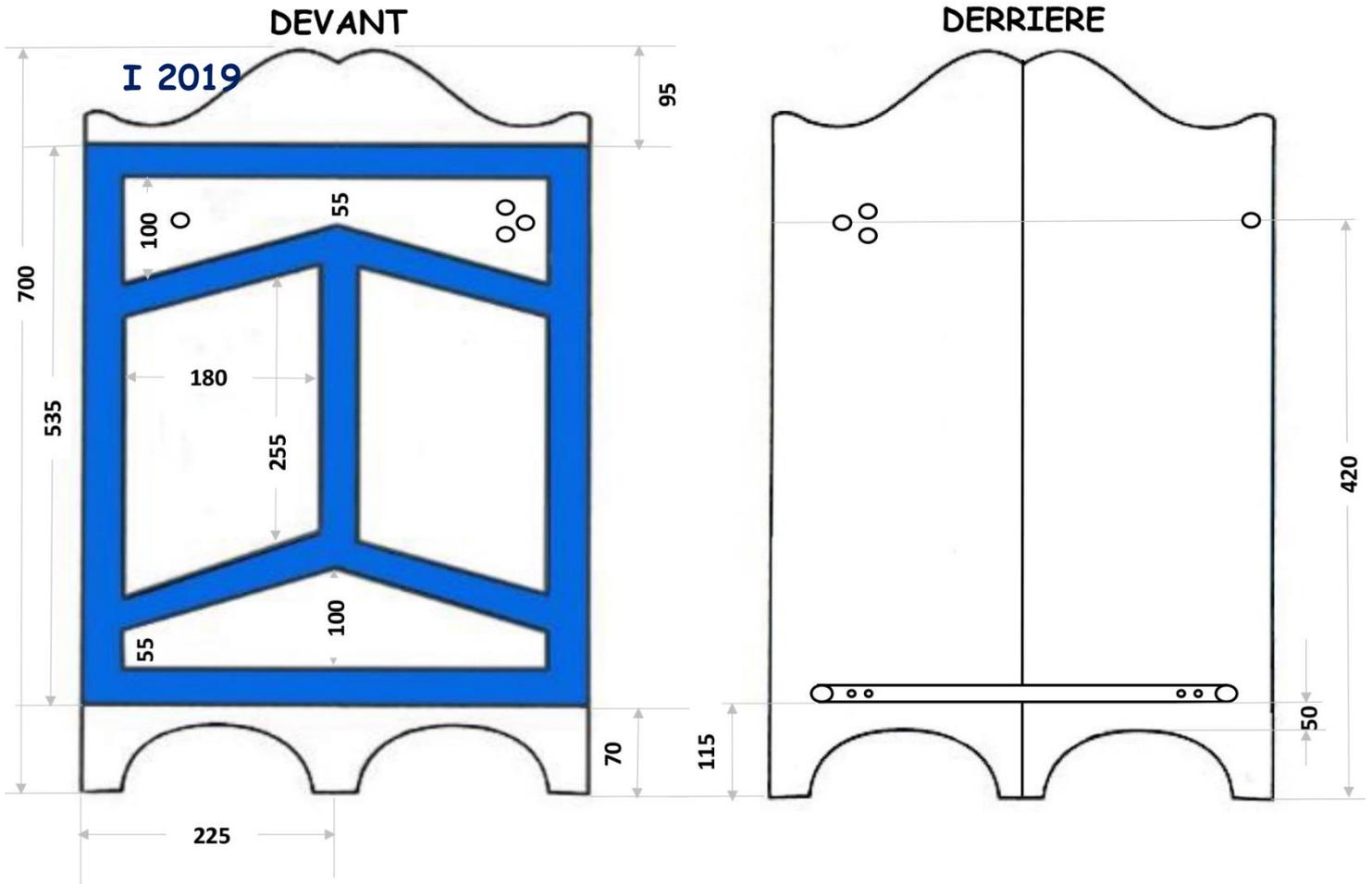
2025	2026	2027	2028	2029	2030
A.J.P.C	J.L.S	A.P.S.M	S.J.F	A.J.P.C	J.L.S
P.O	L'OM	L.A.S	L.R.V	P.O	L'OM
A.J.S	S.N.J.A	P.A	S.J.B	A.J.S	S.N.J.A
L.S.P	G.D.R	J.L.S.M	N.L.M	L.S.P	G.D.R

ANNEXE II

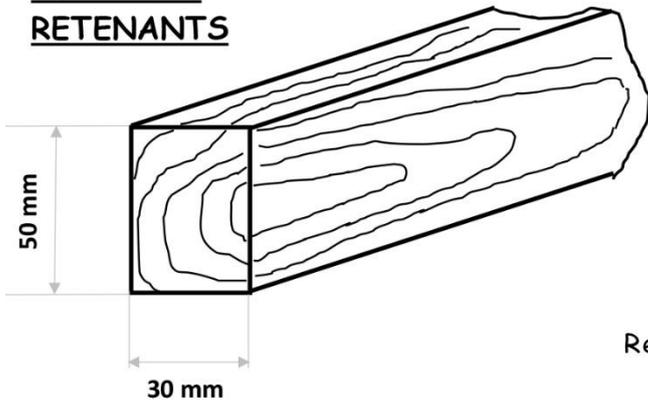
TOUR DE RÔLE

REPLACANTS SUPPLÉMENTAIRES

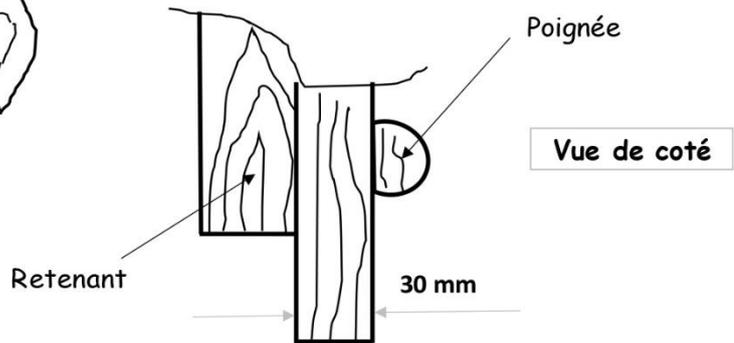
2019	2020	2021	2022	2023	2024
L.S.P	A.J.S	G.D.R	A.P.S.M	A.J.P.C	P.O
A.J.S	G.D.R	A.P.S.M	A.J.P.C	P.O	L.A.S
G.D.R	A.P.S.M	A.J.P.C	P.O	L.A.S	J.L.S.M
A.P.S.M	A.J.P.C	P.O	L.A.S	J.L.S.M	S.J.F
A.J.P.C	P.O	L.A.S	J.L.S.M	S.J.F	L.O.M
P.O	L.A.S	J.L.S.M	S.J.F	L.O.M	S.J.B
L.A.S	J.L.S.M	S.J.F	L.O.M	S.J.B	N.L.M
J.L.S.M	S.J.F	L.O.M	S.J.B	N.L.M	P.A
S.J.F	L.O.M	S.J.B	N.L.M	P.A	S.N.J.A
L.O.M	S.J.B	N.L.M	P.A	S.N.J.A	J.L.S
S.J.B	N.L.M	P.A	S.N.J.A	J.L.S	L.S.S
N.L.M	P.A	S.N.J.A	J.L.S	L.S.S	L.R.V
P.A	S.N.J.A	J.L.S	L.S.S	L.R.V	L.S.P
S.N.J.A	J.L.S	L.S.S	L.R.V	L.S.P	A.J.S
J.L.S	L.S.S	L.R.V	L.S.P	A.J.S	G.D.R
L.S.S	L.R.V	L.S.P	A.J.S	G.D.R	A.P.S.M
L.R.V	L.S.P	A.J.S	G.D.R	A.P.S.M	A.J.P.C



**SECTIONS
RETENANTS**



epaisseur plats



Essence bois : Bois du Nord Rouge

DIMENSIONS DES LANCES

